任天堂 ファミリー コンピュータ™

FAMICOM FAMILY

雀豪
（じゃんごう）

取り扱い説明書
（とりあつかいせつめいしょ）

VFR-Q3-10

このたびはビクター音楽産業㈱のファミリーコンピューターカセット「雀豪」をお買い求めいただき、誠にありがとうございます。取り扱い方、使用上の注意等、この取扱説明書をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。

守ってほしい注意事項

❶精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および、強いショックを避けてください。

❷端子部分に手を触れたり、水にぬらすなど絶対によごさないでください。

❸シンナー・ベンジン・アルコール類の揮発油では、ふかないでください。

❹カセット交換の際、必ず電源をお切りください。

❺「雀豪」は麻雀ゲーム中での終了はできません。ゲーム中に電源を切りますと、その時の記録が残りませんので、必ずメニュー中の「おわり」を指定してください。電源はリセットボタンを押しながら切ってください。

❻健康のためテレビ画面からできるだけ離れてください。また長時間ゲームをするときは、休憩をするようにしましょう。

❼ご使用後はＡＣアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。

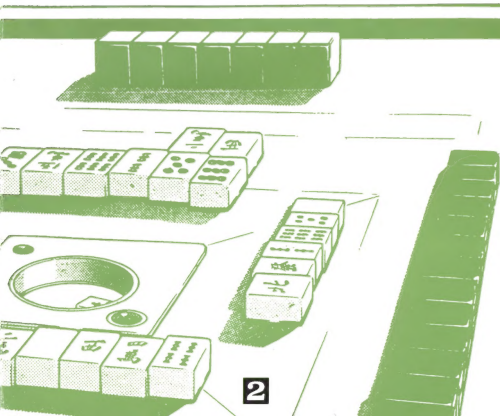
もくじ

はじ

誰にでもある麻雀の打ち方の癖（役ねらい、切り方、おり方、なき方等）をそれぞれの打ち手ごとに登録することにより、今までのコンピュータ相手との対戦から個性を持つ人間相手の実戦さながらの生きた麻雀を楽しむことができます。

め　に

つまり「雀豪」では、相手の牌の切り方はもちろん、ツモ牌についても実際の麻雀と同じように、登録されている人間が考えたり、牌をかきまぜたりしている、ということです。ぜひ「雀豪」をお使いの上、実戦のテクニックを磨いてください。

東 ゲームのスタート方法

タイトル画面表示中に音楽が鳴り始めたら、コントローラーの(START)ボタンを押すことによって、ゲームがスタートします。

今日の日付を聞いてきます。
✚ボタンを右に動かすと、数字の点滅が年、月、日の順で移動します。
✚ボタンを上下に動かすと、数字が上下します。

日付の設定が終わったらⒶボタンを押してください。

ゲームの前に

「雀豪」には、最初の対戦相手として「じゃん1」から「じゃん5」まで5人の相手が登録されています。この5人はまだ相手のいない時の麻雀仲間で、それぞれ異なる性格が入っています。
初めてプレイする時は、必ず自分の名前の登録から始めてください。

とうろく

あなたの名前と暗証番号を登録します。
この暗証番号は、他の人に自分のデータを変えられてしまうことを防ぐためのものです

❶✥ボタンでカーソルを［とうろく］に合わせⒶボタンを押すと、「登録メニュー」が表示されます。

❷✥ボタンでひらがな文字にカーソルを合わせてⒶボタンを押し、5文字以内で自分の名前を入れてください。最後に［おわり］にカーソルを合わせⒶボタンを押してください。

❸続いて、暗証番号を聞いてきます。登録メニューの中の数字の中から、好きな番号を4桁分入れてください。（決定はⒶボタン）

❹続いて［おわり］にカーソルを合わせⒶボタンを押してください。

❺最後に「よろしいですか？ YES NO」と聞いてきますのでよろしければYESにカーソルを合わせⒶボタンを押してください。

一度登録した暗証番号は、以後表示されませんので、忘れないようにしてください。

さくじょ

「雀豪」は最大20人まで登録できますが、登録者がいっぱいになってしまった時や、必要のないメンバーがいる時は、名前の削除を行ってください。

❶✚ボタンでカーソルを［さくじょ］に合わせⒶボタンを押します。

❷表示されている名前の左側にカーソルが出ますので、✚ボタンを上下に動かして、消したい名前に合わせてⒶボタンを押してください。

＊同時に表示される人数は10人まででです。登録人数が11人以上になった時は✚ボタンを上下に動かして、表示させてください。

西 オプション

半荘獲得得点のベスト／ワースト10、役満の記録、個人記録を表示させたり、オープンモード、サウンドのON／OFFを行います。

✥ボタンでカーソルを オプション に合わせⒶボタンを押すと、「オプション・メニュー」に変わります。

きろく〈きろくを見る〉

半荘獲得得点ベスト／ワースト10及び役満の記録の表示を行います。この得点は、ゲーム中に半荘が終わった時の得点です。半荘のたびに記録は更新されます。

❶✥ボタンでカーソルを きろく に合わせⒶボタンを押すと、最初に「半荘ベスト／ワースト10」が表示されます。

❷続いてⒶボタンを押すと、「役満の記録」が表示されます。(この時の日付は、ゲームの最初に入れた日付になります。)

❸Ⓐボタンを押すと、「オプション・メニュー」に戻ります。

パーソナル

どの役で何回あがったか、リーチ、ないた回数等の個人のデータを表示します。自分やライバルの麻雀の傾向を分析することができます。

❶✚ボタンでカーソルを パーソナル に合わせⒶボタンを押します。

❷表示されている名前の左側にカーソルが出ますので、✚ボタンを上下に押してデータを表示させたい人に合わせ、Ⓐボタンを押してください。

❸全役名が4画面に分かれていますのでⒶボタンで順々におくってください。

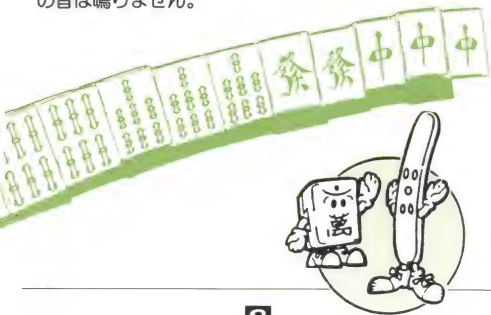
摸和(モーホー)➡ツモあがりの回数	聴牌(テンパイ)➡テンパイの回数
栄和(ロンホー)➡ツモ以外のあがり回数	不聴(ノーテン)➡ノーテンの回数
放銃(ファンチュン)➡フリコミの回数	副落(フーロ)➡ないた回数

オープン

普通のゲーム・モードかオープン・モードでゲームするかの切り換えです。オープン・ゲームとは全員が持っている牌を開いて麻雀をすることです。
✚ボタンを[オープン]に合わせⒶボタンを押すとON／OFFが切り換わります。ONにしますとオープン・ゲームになります。
オープン・ゲームの時は成績関係は記録されません。

サウンド

ゲーム中の音を出すか出さないかの切り換えです。
✚ボタンを[サウンド]に合わせⒶボタンを押すとON／OFFが切り換わります。OFFにしますとゲーム中の音は鳴りません。

北 ゲームの進行

ゲームの開始

さあ、いよいよゲームを始めます。自分の名前の登録は終わりましたか。(まだ登録していない場合は、4～5ページの〈とうろく〉を読んでください。)

❶メニュー上のカーソルを✚ボタンでかいしに合わせⒶボタンを押します。
❷自分の名前にカーソルを合わせⒶボタンを押します。
❸暗証番号を聞いてきますので、登録の時に入れた番号を４桁入れます。✚ボタンを上下に動かすと数字が上下します。✚ボタンを右に動かすと、桁が右に移動します。４桁分入れましたらⒶボタンを押してください。
❹次に、自分の相手を３人選びます。✚ボタンで名前の左側のカーソルを動かして相手を選びⒶボタンを押してください。(３人分繰り返します。)
❺最後に「よろしいですか？」と聞いてきますので、よろしければそのままⒶボタンを押してください。画面が麻雀画面に変わり、ゲームが始まります。

ゲーム中の操作

ゲームが始まりますと、自動的にサイコロが振られ、配牌が行われます。

■捨て牌の選び方

✣ボタンを左右に動かして、捨てる牌を選びます。
Ⓐボタンを押すと場に捨てられます。

■ポン、チー、カンの仕方

ポン、チー、カンができる時、自動的に ポン? 等と聞いてきます。Ⓐボタンを押すと実行されます。しない時はⒷボタンを押します。
チーの時、2種類の組み合わせがある場合は、✣ボタンを右に押しますと組み合わせが変わります。

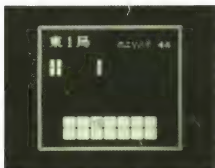
■リーチの仕方

テンパイ（もう1枚であがれる）の状態で、リーチをかけたい時は自分の番でまずⒷボタンを押します。続いて✣ボタンを左右に動かして捨てる牌を選びます。
Ⓐボタンを押すと、牌が捨てられリーチがかかります。

ロンの仕方

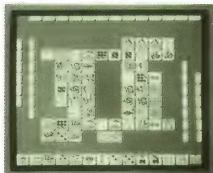
- 誰かが振り込んだ時は ロン? と聞いてきますので、あがって良い場合はⒶボタンを押してください。見送る場合はⒷボタンを押します。
- つもった場合も同じに ロン? と聞いてきます。同じ操作をしてください。

点数・ドラ牌等の表示

「雀豪」では、麻雀をしている時に、現在の点数、親、ドラ牌の表示はありません。ゲーム中にこれらの情報を知りたい場合は(SELECT)ボタンを押してください。

(SELECT)ボタンを押しますと、最初に現在の局数と残り牌の数、リーチ棒、積み符の数、ドラ牌の表示が行われます。積み符が5本以上で二翻縛りになります。

もう一度(SELECT)ボタンを押しますと、メンバーと現在の点数が表示されます。名前が赤い文字の人が現在の親です。

ゲームの終了

■局の終了

一局終了すると、誰かがあがった時は[栄和]、[放銃]、[自摸]、がそれぞれ表示されます。

ここでⒶボタンを押しますと、あがり役の表示を行います。続いてⒶボタンを押しますと、点数のやり取りが行われ最後に最終得点になります。

最終得点が表示されている時にⒶボタンを押しますと、麻雀の画面に戻ります。
この時✚ボタンでその方向の相手3人の手の内を見ることができます。

次にⒶボタンを押しますと、次の局に移ります。

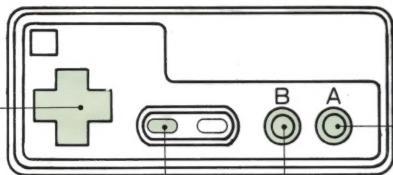
■半荘終了

半荘が終了すると、「半荘終了」と表示され、各得点のところに半荘終了後の最終得点が表示されます。(Ⓐボタンを押してください。)

「雀豪」では、持ち点27,000点の30,000点返しです。最終得点は30,000点を基準としたプラス、マイナスで1,000点を1とした数字です。100点台は切り捨てになります。

最終得点が表示された後、Ⓐボタンを押しますとスコア・ブックが表示されます。同じメンバーで半荘8回までゲームができますので、ひき続きやられる方は✚ボタンを動かして YES のところでⒶボタンを押してください。
ゲームを終了させたい方は NO でⒶボタンを押してください。

コントローラーの使い方

※このゲームは1人用ですので、コントローラーは1つしか使いません。

SELECTボタン

- 現在の得点、ドラ牌、残り牌の数を表示。

✚ボタン

- 左右に動かして捨て牌の選択。
(リーチの時も同じ。)

Ⓑボタン

- リーチをかける。(Ⓑボタンを押した後✚ボタンで捨て牌を選ぶ。)
- ポン、チー、ロン、カンをしない。

Ⓐボタン

- 牌を捨てる。
- ポン、チー、ロン、カンをする。

「雀豪」のルール

原則として、日本麻雀連盟の標準ルールに準じています。
なお、点数計算、一部ルールに関しては一般に普及しているものを採用していますが、基本的には「雀豪」ルールとしてご理解ください。
又、「雀豪」では最終的に得点を争いますので、ルールや持ち点を変えることはできません。

❶持ち点

27,000点持ちの30,000点返しです。トップを取ると約12,000点のトップ賞が入ります。
トップの確定は30,100点以上としていますので、全員が30,100点以下の場合は西入（シャー・ニュウ）になります。2人同点の場合は、上家の人が勝ちとなります。

❷場、積み符、リーチ棒

東南まわしです。トップが確定しない場合は、西入、それでも同様の場合は北入になります。
又、不聴（ノーテン）親流れです。不聴罰符は、場に3,000点です。積み符は一本300点、リーチ棒は一本1,000点です。積み符5本（5本場）から二翻縛りになります。

③ドラ

表ドラ、裏ドラ（リーチ時のみ）とも次の牌がドラになります。
又、カンをする度に表、裏ともにドラが増えます。

④二人栄和

「二人アタリ」有りです。リーチ棒、積み符は上家のものとなります。三人にあたった場合は流れます。

⑤流局

流れた場合、形式聴牌ありですので、どんな形でも聴牌していれば有効です。一九字牌のみを捨てて流局した場合は「流し満貫」となります。ただし、途中で誰かに鳴かれた場合は無効です。

⑥食いピン(平和)等

基本的には何でもありのルールですが、食いピン、食い一盃口（イーペイコウ）はありません。食いタン(タンヤオ）はあります。

⑦七対子(チートイツ)

七対子は50符１翻で計算します。二翻縛りの時は、二翻として認められます。又、満貫以上の時は、二翻として計算します。

メモリバックアップ機能付カセット取扱注意

このカセット内部には、ゲームの途中経過等をメモリ（記憶）しておくバックアップ機能があります。ファミコン本体のリセットスイッチを押しながら、電源スイッチをOFFにすると、メモリの内容がバックアップされます。尚、下記の注意をお守りください。

1. 本体の電源を入れたままで、カセットを抜き差ししない。
2. むやみに電源スイッチをON·OFFしない。

「雀豪」は麻雀ゲーム中での終了はできません。ゲーム中に電源を切りますと、その時の記録が残りませんので、必ずメニュー中の「おわり」を指定してください。電源はリセットボタンを押しながら切ってください。

発売元：ビクター音楽産業株式会社
〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷2-8-16